



# Câmara Municipal de Passa Quatro

Instalada em 13 de dezembro de 1890

## LEI Nº 1716/2005

Altera o disposto no Art. 1º da Lei 1633, de 27 de junho de 2003, alterado pela Lei 1640, de 14 de novembro de 2003, e dá outras providências.

O Povo do Município da Passa Quatro, Estado de Minas Gerais, por seus representantes, aprovou, e eu, em seu nome, sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Esta Lei altera o disposto no Art. 1º da Lei 1633, de 27 de junho de 2003, que autoriza o Poder Executivo Municipal a assinar convênio com a Polícia Militar do Estado de Minas Gerais, com a redação alterada pela Lei 1640, de 14 de novembro de 2003, no âmbito do Município de Passa Quatro, Estado de Minas Gerais.

Art. 2º O Art. 1º da Lei 1633, de 2003, com a redação alterada pela Lei 1640, de 2003, passa a vigorar com a seguinte redação:

“Art. 1º Fica o Poder Executivo Municipal autorizado a manter convênio com a Polícia Militar do Estado de Minas Gerais, através do órgão competente, com a finalidade de suprir a demanda de gastos com combustíveis, manutenção de viaturas, materiais de escritório, materiais de consumo e telefone, observados os seguintes limites:

I - combustíveis: até 450 (quatrocentos e cinquenta) litros por mês para o policiamento ostensivo e até 150 (cento e cinquenta) litros por mês para o policiamento rodoviário;

II - manutenção e reposição de peças de viaturas policiais: até R\$ 800,00 (oitocentos reais) por mês;

III - materiais de escritório: até R\$ 50,00 (cinquenta reais) por mês;

IV - materiais de limpeza: até R\$ 50,00 (cinquenta reais) por mês;

V - telefone: até R\$ 250,00 (cinquenta reais) por mês”.

Art. 3º As despesas com execução desta Lei correrão por conta das dotações orçamentárias próprias do orçamento em vigor.

Art. 4º Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a 1 de julho de 2005.

Art. 5º Revogam-se as disposições em contrário.

Passa Quatro, 19 de setembro de 2005.

Acácio Mendes de Andrade  
Prefeito Municipal

Leonardo Vilhena Viana  
Secretário de Administração